

《ERP 沙盘实训》实训教材

适用专业：会计系所有专业

编制人： 薛 相

江苏财经职业技术学院

二〇一一年七月

目 录

实训一	讲解沙盘模拟实训规则	(5 课时)
实训二	手工沙盘实训模拟训练	(8 课时)
实训三	电子沙盘实训竞赛一	(5 课时)
实训四	电子沙盘实训竞赛二	(5 课时)
实训五	电子沙盘实训竞赛三	(5 课时)
实训六	实训总结发言	(2 课时)

实训一 讲解沙盘模拟实训规则

（一）实训目的

通过讲解使学生熟悉沙盘模拟经营实训的基本规则

（二）实训资料

创业者经营模拟沙盘课程规则介绍

一、市场开拓

各个市场可以同时开拓。每个市场每年投资 1M。

市场开拓可以中断或中止，但只有付完全部开拓费用的才可参加该市场的竞标。

市场	开拓时间	开拓费用
本地	1 年	1M/年*1 年=1M
区域	1 年	1M/年*1 年=1M
国内	2 年	1M/年*2 年=2M
亚洲	3 年	1M/年*3 年=3M
国际	4 年	1M/年*4 年=4M

可以自行选择是否需要通过 ISO9000 或 ISO14000 的资格认证。

ISO 资格认证通过以后，可挑选部分对 ISO 认证有相应要求的订单。

两种 ISO 资格认证可以同时开拓

ISO 资格认证可以随时中断或中止，但只有付完全部开拓费用的才被视为通过了该认证。

认证资格	开拓时间	开拓费用
ISO9000	2 年	1M/年*2 年=2M
ISO14000	2 年	2M/年*2 年=4M

ISO 认证研发完后不需要投放广告即可接 ISO 定单

二、产品生产

产品的 BOM 结构图及研发如下所示：

名称	开发费用	开发总额	开发周期	加工费	直接成本	产品组成
P1	1M/季	2M	2季	1M	2M	R1
P2	1M/季	4M	4季	1M	3M	R2+R3
P3	1M/季	6M	6季	1M	4M	R1+R3+R4
P4	2M/季	12M	6季	1M	5M	R2+R3+2R4

产品必须在研发完成后才可开工生产，但可以提前为其采购备料。

产品研发可以随时中断或中止，但已经投入的研发费用不可收回。

三、材料采购

每个原材料的价值为 1M。

材料采购需要先下订单，在到期后拿现金到供应商处购买。

材料	采购提前期	举例说明
R1	1Q	在第 2 年 1 季度时下单，在 2 季度时方可拿现金到供应商处购买
R2	1Q	
R3	2Q	在第 2 年 1 季度时下单，在 2 季度时将订单的空筒向前移动一格， 在第 3 季度时方可拿现金到供应商处购买
R4	2Q	

四、生产线

生产线的投资可以随时中断或中止。但必须在投资完成后，下一个季度方可开始使用。

生产线在安装过程中可以不用支付维护费用，一旦安装完毕，年底时必须支付 1M 维护费。

生产线	购置费	安装周期	生产周期	总转产费	转产周期	维修费	残值
手工线	5M	无	3Q	0M	无	1M/年	1M
半自动	10M	2Q	2Q	1M	1Q	1M/年	2M
全自动线	15M	3Q	1Q	2M	1Q	1M/年	3M
柔性线	20M	4Q	1Q	0M	无	1M/年	4M

生产线完工投产的第一年可不用计提折旧，以后每一年计提生产线净值的 1/5。每年的折旧值见下表：

生产线	购置费	残值	建成第1年	建成第2年	建成第3年	建成第4年	建成第5年
手工线	5M	1M	0	1M	1M	1M	1M
半自动	10M	2M	0	2M	2M	2M	2M
全自动线	15M	3M	0	3M	3M	3M	3M
柔性线	20M	4M	0	4M	4M	4M	4M

当出售生产线时，如果生产线的净值等于其变卖价值，则按生产线的净值变现；如果生产线的净值大于其变卖价值，则按变卖价值变现，其余部分计入“其他”费用。

五、贷款与融资

短期贷款和长期贷款的贷款总额是综合计算的。

贷款类型	贷款时间	贷款上限	贷款期限	年利率	还款方式
短期贷款	每季度初	上年权益的 3 倍	1 年	5%	到期一次还本付息
长期贷款	每年年初		1-5 年自选	10%	每年初付息，到期还本
资金贴现	任何时间	视应收款而定	1、2 账期按 1: 9 贴现 3、4 账期按 1: 7 贴现		

短期贷款的额度是 20M，长期贷款的额度是 10M。

六、厂房

支付租金后的一年内不可以买回厂房，租金满一年后，在季度末的“厂房处理”可选择厂房租转买或退租（退租时厂房里必须没有生产线），如果没有买回，系统默认为“续租”

厂房	买价	售价	租金
大厂房	40M	40M (4 Q 的应收账款)	5M/年

小厂房	30M	30M (4 Q 的应收账款)	3M/年
-----	-----	-----------------	------

(三) 实训程序

1. 学习市场开拓规则
2. 学习产品生产规则
3. 学习材料采购规则
4. 学习生产线规则
5. 学习融资规则
6. 学习厂房建设规则

四、实训设计

实训形式：本实训由老师使用 PPT 讲解

实训二 手工沙盘实训模拟训练

(一) 实训目的

通过实训使学生熟悉实训一讲解的规则，并对于整个沙盘竞赛程序有一定了解

(二) 实训资料

用户

第__年经营

操作 顺序	请按顺序执行下列各项操作。各总监在方格中填写原材料采购/在制品/产品出库及入库情况。其中：入库数量为“+”，出库数量为“-”。季末入库合计为“+”数据相加，季末出库合计为“-”数据相加。																
	年初	新年度规划会议		/													
		参加订货会/登记销售订单															
		制定新年度计划															
		支付应付税															
		支付长贷利息															
		更新长期贷款/长期贷款还款															
		申请长期贷款															
	原材料/在制品/产品库存台账	一季度				二季度				三季度				四季度			
1	季初盘点 (请填数量)																
2	更新短期贷款/短期贷款还本付息																
3	申请短期贷款																
4	原材料入库/更新原料订单																
5	下原料订单																

6	购买/租用--厂房																		
7	更新生产/完工入库																		
8	新建/在建/转产/变卖--生产线																		
9	紧急采购原料(随时进行)																		
10	开始下一批生产																		
11	更新应收款/应收款收现																		
12	按订单交货																		
13	产品研发投资																		
14	厂房--出售(买转租)/退租/租转买																		
15	新市场开拓/ISO 资格投资																		
16	支付管理费/更新厂房租金																		
17	出售库存																		
18	厂房贴现																		
19	应收款贴现																		
20	季末出库合计																		
21	季末支出合计																		
22	季末数额对账[1项+20项+21项]																		
年末	缴纳违约订单罚款																		
	支付设备维护费																		
	计提折旧																		
	新市场/ISO 资格换证																		
	结账																		

(二) 实训程序

根据以上表格进行为期 6 年的手工竞赛，以季度为周期

(三) 实训设计

- 1、实训形式：分组实训，每 6 个同学分为一组，分别担任公司各职务
- 2、实训用纸：每组填写经验表 6 张。

实训三、四、五 电子沙盘实训竞赛

(一) 实训目的

通过实训使学生熟悉用友 ERP 创业者平台的使用方法，并能深刻理解资金在公司流通中的重要作用，以及如何做好预算和决策。

(二) 实训资料

ERP 电子沙盘（用友创业者 ERP 软件）

(三) 实训要求

每组 6 人，做好分工，明确责任，争取竞赛胜利。

(四) 实训设计

实训形式：每 6 个同学分为一组，分别担任公司各职务

实训六 实训总结发言

(一) 实训目的

通过实训使学生总结自己对于这一周担任的公司职务有何感想，对于整个团队的合作方式，默契度，分工方式有何自己的看法，并且互相分享。

(二) 实训资料

每组准备的 PPT 发言稿

(三) 实训程序

按照分组先后，每组由一个成员发言。

(四) 实训设计

1. 实训形式：本实训由每组一个成员发言后互相讨论。